EUROPEAN PATENT OFFICE

Patent Abstracts of Japan

PUBLICATION NUMBER

01096332

PUBLICATION DATE

14-04-89

APPLICATION DATE

07-10-87

APPLICATION NUMBER

62251521

APPLICANT: TOYOTA MOTOR CORP;

INVENTOR: HIBINO YOSHIHIRO;

INT.CL.

: C21D 9/00 F16D 3/20

TITLE

MANUFACTURE OF AUTOMOBILE UNIFORM VELOCITY JOINT

ABSTRACT :

PURPOSE: To manufacture a uniform velocity joint improved in hardenability at the sliding surface by applying carburizing, hardening, and tempering treatments to an outer race and an inner race, assembling them while attaching a rolling element between them, and then providing rotation under loaded condition so as to form the contact surface into martensite.

CONSTITUTION: An outer race and an inner race are subjected to carburizing, hardening, and tempering treatments, by which the amount of precipitation of residual austenite is regulated to 30-55% at a depth as far as 30-50μ from the surface and also to 15% at a depth of ≥50µ, respectively. The above outer and inner races are assembled while attaching a rolling element between them, and then, 1,000-5,000 revolutions are provided under a load of 100~150kg/mm² surface pressure at the contact surface to give a break-in rotation to the rolling element. Subsequently, 500~2,000 revolutions are provided under a load of 400~450kg/mm² surface pressure, by which residual austenite at the contact surface is transformed to martensite by means of working-induced martensite transformation. By this method, the uniform velocity joint in which the contact surface of the rolling element is hardened can be obtained.

COPYRIGHT: (C)1989,JPO&Japio

⑲ 日本国特許庁(JP)

①特許出願公開

② 公 開 特 許 公 報 (A) 平1 − 96332

@Int_Cl.1

識別記号

庁内整理番号

每公開 平成1年(1989)4月14日

C 21 D 9/00 F 16 D 3/20 E-6793-4K Z-2125-3J

審査請求 未請求 発明の数 1 (全4頁)

🛛 発明の名称

願 人

①出

自動車の等速ジョイントの製造方法

②特 願 昭62-251521

❷出 願 昭62(1987)10月7日

②発明者 日比野 義博

愛知県豊田市トヨタ町1番地 トヨタ自動車株式会社内

トヨタ自動車株式会社 愛知県豊田市トヨタ町1番地

砂代 理 人 弁理士 富田 幸春

明 網 包

1. 発明の名称

自動車の等速ジョイントの製造方法

2. 特許請求の範囲

3. 発明の詳細な説明

〈産業上の利用分野〉

間示技術は自動車のエンジンからのホイールまでの駆動力伝達機構部の等速ジョイントの硬化技術分野に起する。

而して、この発明は自動車のエンジンからホイ ールまでの駆動力伝達の等速ジョイントのアウタ ーレースとインナーレースを予め設炭焼入れ焼戻 し処理し、該等選ジョイントの硬化を高めるよう にした等速ジョイントの製造方法に関する発明で あり、特に、アウターレースとインナーレースに 対する没炭焼入れ焼灰し処理において、表而から 30~50ミクロンまでは残留オーステナイトの 析出頭を30~55%とし、50ミクロンより深 い部位に於いては残留オーステナイトの折出員を 15%とした後にアウターレースとインナーレー スをローラやボール等の転動体を介して組み付け し、まず、面圧 100~ 150kg/mm² の負荷状態で 100~5000回転を行ってボールやローラ等の転動 体のなじみを与え、次いで、而圧 400~ 450Kg/ 皿'の負荷状態で 500~2000回転の回転を行って

特開平1-96332(2)

アウターレースとインナーレースの接触面に残留 オーステナイトを加工誘起マルテンサイト変態を 介してマルテンサイト化し、硬化を図るようにし た自動車の等速ジョイント製造方法に係る発明で ある。

く従来技術〉

周知の如く、自動車は搭載エンジンからの駆動 力をホイールに伝達するのに第5図に示す様な等 逃ジョイント 1を介装させている。

そして、エンジンからの駆動物 2とホイールへの被駆動物 3との間にはアウターレース 4とインナーレース 5を介装させてボールやローラ等の転動体 6、 6… (例えば、6個)を介装してトルク伝達を図っている。

そのため、アウターレース 4とインナーレース 5の転動体 6に対する接触面は相当の負荷状態にあり、したがって、耐摩耗性を図るべく当該接触面の表面硬化をする必要があり、例えば、出願人の先顧発明である特開昭57-67127号公報発明に示されるような優炭焼入れ焼戻し処理等が

な加工誘起マルテンサイト変態工程をいれることによってアウターレースとインナーレースの転動体に対する接触面の硬化を高め、高負荷状態においても充分な耐力を得ることが出来るようにして自動車産業における加工処理技術利用分野に益する優れた自動車の等速ジョイントの製造方法を促供せんとするものである。

〈問題点を解決するだめの手段・作用〉

行われてこれに対象している。

即ち、第3、4図に示す様なSCM420による設炭焼入れ焼戻し処理を行ってアウターレースとインナーレースの接触面の硬化を図るようにしている。

〈発明が解決しようとする問題点〉

しかしながら、該極SCM420の浸炭焼入れ焼戻し処理や浸炭焼入れ焼戻し硬化の高周被焼入れ焼戻し硬化の高周被焼入れ等の表面硬化処理をしても苛酷な走行条件、例えば、而圧が 400kg/cm 以上の高負荷状態での使用ではローラやボール等の転動体とアウターレース、インナーレースの接触面部分に所関フレーキングによる保耗が生じて使用に絶えられなくなる難点があった。

〈発明の目的〉

この発明の目的は上述従来技術に基づく為負荷状態でのアウターレースとインナーレースの転動体に対する接触面の硬度不充分の問題点を解決すべき技術的課題とし、製造時におけるSCM42 〇等による漫炭焼入れ焼戻し処理に続いて、簡単

て和み付けし、接触師に於ける面圧を、まず、 1 00~ 150 kg / mm・の負荷状態として1000~5000回転の回転を付与して該転動体になじみ回転を与え、次いで、接触面の面圧を 400~ 450 kg / mm・の負荷状態で 500~2000回転させて当該接触面の残留オーステナイトを加工誘起マルテンサイト変態を介してのマルテンサイト化し、接触面の容別を行うようにして高負荷状態におけるアウターレース、インナーレースの接触面のフレーキングによる摩耗が生じないようにした技術的手段を講じたものである。

く実施例)

次に、この発明の1実施例を第5図を参照し、 第1、2図に従って説明すれば以下の通りである。

図示しない自動車のエンジンからの駆動物 2と 同じく図示しないホイールに接続される被駆動物 3との間に介装されるバーフィールドタイプの等 速ジョイント 1において、そのアウターレース 4とインナーレース 5とを在来態様同様にSCM 4 2 0 等の没数焼入れ焼戻し処理を行い、各々接触

特開平1-96332(3)

面の表面から30~50ミクロンまでの深さに於いては残留オーステナイトの析出母を30~55%とし、50ミクロン以上では15%とするように処理を行う。

この場合の処理は第1、2図に示す通りである。 而して、残留オーステナイトの折出数を30~ 55%としたのは30%以下では処理による加工 誘起マルテンサイト変態を介しての硬化処理が不 可能となるためであり、又、50%以上では完全 に加工誘起マルテンサイト変態処理が出来ず、寧、 耐摩耗性が悪化するからである。

又、接触而の表面からの深さを30~50ミクロンとした理由は30ミクロンより浅い部分に残留オーステナイトの析出が生ずるようにすると、後工程における加工誘起マルテンサイト変態処理による硬化層が充分に形成されないからであり、又、50ミクロン以上に残留オーステナイトの析出を生成させると、同じく後工程におけるいたが記されていまり、接触面内部に多躍の残留オーステナイトが存

残留オーステナイトを加工誘起マルテンサイト変 態を介してマルテンサイト化して接触面の硬化向 上を図るようにする。

この際、加工誘起マルテンサイト変態のための面圧を 400~ 450kg/mm² とし、更に、回転数を 500~2000回転としたのは面圧が 400kg/mm² 以下、及び、回転数 500回転以下では加工誘起マルテンサイト変態が不完全となり、耐摩耗性状が望めないからであり、又、面圧を 450kg/mm² 以上とし、回転数を2000回転以上とした場合には加工 は続起マルテンサイト変態が生成されて硬化する以前に接触前が変形して、寧、耐摩耗性が低下するからである。

このようにすることにより、自動車の等速ショイントのボールやローラ等の転動体に対するアウターレースとインナーレースの接触面の硬度が著しく高められて高負荷状態におけるフレーキングを介しての摩耗が生ぜず、充分な高負荷運転に絶えられるものである。

而して、上述実施例に即す実験例と第3、4図

在したままとなることから耐度耗性が悪化するか らである。

そして、このようにかかる程度の残留オーステナイトの析出を生成した後にアウターレースとインナーレースとを転動体を介して組み付けし、まず、接触面の面圧 100~ 150 kg / mm² の負荷状態で1000~5000回転の回転を付与して転動体のなじみを起こさせる。

この際、なじみ而圧を 100~ 150kg/mm, とした理由は 100kg/mm, 以下では而性状の改善が設めず、又、 150kg/mm, 以上でなじみ回転を行うと、接触面の変形が大となって悪影響が出るからである。

そして、なじみ回転数を1000~5000回転とした 理由は1000回転以下では同様に面性状の改善が望まれず、又、5000回転以上の回転を付与しても改善の効果がそれほどみられないからである。

このようにして、転動体のなじみ回転を行った 後、次いで、接触面の面圧 400~ 450*Kg/mm*,の 負荷状態で 500~2000回転させて回転負荷により

に示す在来感様による処理の等速ジョイントとの 例を比較すると、次の適りである。

即ち、バーフィールドタイプ等速ジョインドに ついてアウターレースとインナーレースをSCM 420にて加工した後、この発明においては第1、 2 図に示す谡炭処理条件により、又、在来品は第 3、4図に示す浸炭処理条件によって浸炭硬化し、 **没炭硬化器の深さは約 0.6㎜とし、接触面から深** さ40ミクロンまでは残留オーステナイト45% とし、50ミクロン以上では12%とした後、転 動体に対するなじみ運転とし、接触面の面圧 120 Kg/m²で2500回転した後、面圧 440kg/m²出 1000回転させ、在来品においては100000回転させ た後のフレーキング発生面圧を調査した所、存来 品は 390kg/m² の面圧でフレーキングによる度 耗が発生したのに対しこの発明による実験例では 470㎏/㎜゚の而圧までフレーキングによる摩耗 の発生は生じなかった。

尚、この発明の実施態様は上述実施例に限るものでないことは勿論であり、初期なじみ回転と加

特開平1-96332(4)

工誘起マルテンサイト変態付与回転との間に所定時間のインターバル時間を付与する等種々の態様が採用可能である。

〈発明の効果〉

而して、没炭焼入れ焼戻しにおいて、接触面の 表面から30~50ミクロンの深さまでは残留オ ーステナイトの折出印を30~55%とし、50ミクロン以上の深さでは15%としたことにより後工程におけるなじみ運転や加工誘起マルテンサイト変態を生じさせ易くなるという効果があり、ないの回転を与えて残留オーステナイトを加工誘起マルテンサイト変態を介してマルテンサイトで想を介してマルテンサイトであるというの転動体に対する圏動而の高い硬化を得ることが出来るという優れた効果が奏される。

4. 図面の簡単な説明

第1、2図はSCM420加工処理後の浸炭処理の条件グラフ図、第3、4図は従来技術に基づく第1、2図相当グラフ図、第5図はバーフィールドタイプ等速ジョイントの部分断面関面図である。

4··· アウターレース、 5··· インナーレース、 1··· 等速ジョイント

